



Edital 57/2016

Setor de estudo: Design de Moda

SISTEMÁTICA DA PROVA PRÁTICA

1. Conhecimento e domínio prático da técnica de modelagem e reprodução através da construção de uma modelagem plana.
2. Habilidade e conhecimentos técnicos, instrumentais/ferramentais e materiais para o emprego correto das proporções da figura humana.
3. Organização e uso da criatividade da composição tridimensional da modelagem.
4. Os candidatos devem se responsabilizar pelos materiais necessários para o adequado desenvolvimento na prova prática:
 - Curva francesa
 - Régua de quadril
 - Jogo de esquadros
 - Cola
 - Fita Crepe
 - Tesoura
 - Lápis
 - Borracha
 - Régua de 50cm
 - Carretilha

Tempo reservado para a realização da prova: 2 (duas) horas.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE ADMISSÃO E DIMENSIONAMENTO

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1. Conhecimento de modelagem plana (valor: 2,0 pontos)
2. Domínio das habilidades técnicas de modelagem básica (valor: 2,0 pontos)
3. Organização e uso da criatividade para compor tridimensionalmente a modelagem plana (valor: 4,0 pontos)
4. Desenvolvimento do produto em todo processo prático (valor: 2,0 pontos)

MATERIAIS DISPONÍVEIS

1. Papel craft

Barbalha, 18 de agosto de 2017

Coordenadoria de Admissão e Dimensionamento