



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE ADMISSÃO E DIMENSIONAMENTO

NOTA INFORMATIVA

SORTEIO DAS VAGAS RESERVADAS - EDITAL 71/2022/UFCA

A Coordenadoria de Admissão e Dimensionamento, considerando o sorteio público realizado no dia 10/01/2023, comunica o resultado do sorteio e a distribuição das vagas reservadas aos candidatos negros e com deficiência por setor de estudo, bem como a tabela de previsão da ordem de convocação e o quantitativo máximo de aprovados nos termos do Anexo II do Decreto nº 9.739/2019 e no Edital 71/2022.

1. QUANTITATIVO DE INSCRIÇÕES PARA AS VAGAS RESERVADAS

| Setor de Estudo | Vagas | Pessoas com Deficiência Inscritas | Pessoas Negras Inscritas |
|------------------------|----------|-----------------------------------|--------------------------|
| Game Design | 1 | 0 | 1 |
| Mídias Digitais | 1 | 0 | 4 |
| Programação visual | 1 | 0 | 4 |
| Motion Design | 1 | 0 | 0 |
| Sistemas de Informação | 1 | 0 | 0 |
| Total | 5 | 0 | 9 |

2. SETORES DE ESTUDOS COM INSCRIÇÕES DE PESSOA COM DEFICIÊNCIA (PCD) DEFERIDAS

| Setor de Estudo | Quantidade de vagas no Edital | Pessoas com Deficiência Inscritas | Quantidade de Vagas para Provimento Imediato |
|-----------------|-------------------------------|-----------------------------------|--|
| * | 1 | 0 | 1 |

*Não houve inscrição para a vaga reservada à pessoa com deficiência. Dessa forma, essa vaga será revertida à ampla concorrência, conforme disposto no Edital nº 71/2022.

3. SETORES DE ESTUDOS COM INSCRIÇÕES DE PESSOAS NEGRAS DEFERIDAS

| Setor de Estudo | Quantidade de vagas no Edital | Pessoas Negras Inscritas | Quantidade de Vagas para Provimento Imediato |
|--------------------|-------------------------------|--------------------------|--|
| Game Design | 1 | 1 | 1 |
| Mídias Digitais | 1 | 4 | |
| Programação visual | 1 | 4 | |



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE ADMISSÃO E DIMENSIONAMENTO

4. VAGA SORTEADA PARA A COTA RESERVADA À PESSOA NEGRA

| Setor de Estudo | Vagas |
|-----------------|-------|
| Game Design | 1 |

5. TABELAS ORIENTADORAS PARA ORDEM DA CONVOCAÇÃO DOS CANDIDATOS APROVADOS

SETOR DE ESTUDO: Game Design

| ORDEM DE CONVOCAÇÃO | TIPO DE VAGA |
|---------------------|--------------|
| 1º | CN |
| 2º | AC |
| 3º | AC |
| 4º | AC |
| 5º | AC |

A vaga reservada apenas será provida por candidato(a) negro(a) aprovado(a) em todas as etapas do certame. Em caso de não aprovação, as vagas serão revertidas à Ampla Concorrência.

SETOR DE ESTUDO: Mídias Digitais; e Programação Visual

| ORDEM DE CONVOCAÇÃO | TIPO DE VAGA |
|---------------------|--------------|
| 1º | AC |
| 2º | AC |
| 3º | CN |
| 4º | AC |
| 5º | AC |

SETOR DE ESTUDO: Motion Design; e Sistemas de Informação

| ORDEM DE CONVOCAÇÃO | TIPO DE VAGA |
|---------------------|--------------|
| 1º | AC |
| 2º | AC |
| 3º | AC |
| 4º | AC |
| 5º | AC |



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE ADMISSÃO E DIMENSIONAMENTO

6. QUANTITATIVO MÁXIMO DE APROVADOS POR SETOR DE ESTUDO

| Setor de Estudo | Quantitativo Máximo de Aprovados | | |
|------------------------|----------------------------------|--------------|------|
| | AC | CN | CPcD |
| Game Design | 4 (CR) | 1 (imediata) | 0 |
| Mídias Digitais | 1 (imediata), 3 (CR) | 1 (CR) | 0 |
| Programação visual | 1 (imediata), 3 (CR) | 1 (CR) | 0 |
| Motion Design | 1 (imediata), 4 (CR) | 0 | 0 |
| Sistemas de Informação | 1 (imediata), 4 (CR) | 0 | 0 |

CR – Cadastro de Reserva

Link para acesso ao vídeo do Sorteio público:

https://drive.google.com/file/d/1JcKbKedHIhTQIFR9drhlefsXMLjlgLF/view?usp=share_link

Juazeiro do Norte/CE, 11 de janeiro de 2023.

COORDENADORIA DE ADMISSÃO E DIMENSIONAMENTO