



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

ANEXO I

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS POR MODALIDADE

Do Basquete

Art. 1º As competições de Basquetebol serão realizadas de acordo com as Regras Oficiais aprovada pelo comitê central da FIBA, (Regras-Oficiais-de-Basketball-FIBA-2020-Traduzida-para-Portugues.pdf (cbb.com.br)), com as adaptações dispostas neste Regulamento.

Art. 2º Os jogos serão disputados com base nas seguintes normas:

§1º As partidas terão 4 quartos de 7 minutos com 3 minutos de intervalo entre os tempos e 1 minuto entre os quartos. O cronômetro será parado nas diversas situações de jogo apenas no último minuto de cada tempo. Cada equipe terá direito a 2 pedidos de tempo por período com duração de 1 minuto ou de acordo com a arbitragem.

§2º Em caso de agressão ou uso excessivo da força que acarrete a expulsão do atleta da partida, a comissão de arbitragem decidirá se o atleta poderá participar da próxima partida.

§3º Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 3 minutos corridos (sem paralisação do cronômetro), caso ainda assim o jogo permaneça empatado, será atribuída a cesta de ouro, onde a equipe que converter a cesta primeiro, será a ganhadora do confronto.

Art. 3º As equipes deverão ter no máximo 12 e no mínimo 7 atletas, feminino e masculino, sendo necessário, no mínimo, um representante do sexo feminino e masculino na composição da equipe em jogo durante toda a partida, excetuando-se quando este representante receber punição de exclusão.

Art. 4º Todos os atletas da equipe deverão utilizar uniforme padronizado (camisa) e short com predominância da mesma coloração. Não serão aceitos uniformes adaptados com fitas e esparadrapos.

Art. 5º No banco de reservas só poderão ficar os atletas inscritos, técnico e assistente técnico, cujos nomes deverão ter vínculo com a UFCA (servidor efetivo ou terceirizado e/ou discente) e constar na relação de inscrição.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Do Handebol 5x5

Art. 6º O torneio de Handebol 5x5 será disputado na categoria: feminino e masculino.

Art. 7º Pode ser inscritos até 12 atletas por equipe, porém somente 05 podem estar dentro de quadra contando com o goleiro, assim ficando 07 atletas na suplência.

Art. 8º A quantidade mínima de inscritos por equipe, será de 07 atletas.

Art. 9º Os jogos serão realizados em estrita obediência às regras oficiais da IHF ([acesso aqui](#)) em vigência na data da realização da competição. Entretanto, serão adotadas medidas especiais, de acordo com as características do evento.

§1º O jogo terá dois tempos de 15 minutos, com intervalo de 3 minutos.

§2º Cada equipe terá direito a 1 pedido de tempo por período com duração de 2 minutos.

§3º O atleta punido com uma exclusão terá que ficar 1 minuto fora. Onde sua equipe só poderá ser recomposta depois de esgotado o tempo da punição.

Art. 10º A equipe que não se apresentar apta para disputar a partida ou não comparecer na quadra no horário previsto será dada como ausente e perderá o jogo por W x O.

§1º Se a causa do W x O for de maneira intencional ou não justificada, a equipe ou atleta poderá ser punido com a exclusão da competição.

Art. 11º Em caso de empate no tempo regulamentar de um jogo, que seja necessário existir um vencedor, proceder-se-á da seguinte forma: será cobrada uma série de 03 (três) tiros de sete metros, para cada equipe, por atletas diferentes e alternadamente. Caso ainda persista o empate, serão cobrados tiros de sete metros, 01 para cada equipe alternadamente quantos forem necessários, por jogadores diferentes e que não tenham participado da disputa, até que se apure um vencedor. Poderá haver repetição de cobrador de tiro de sete metros, somente quando todos os envolvidos no jogo tiverem efetuado sua respectiva cobrança de modo proporcional entre as equipes. Os goleiros somente poderão ser trocados por motivo de contusão.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Art. 12º Todos os atletas da equipe deverão utilizar uniforme padronizado (camisa) e short com predominância da mesma coloração.. Não serão aceitos uniformes adaptados com fitas e esparadrapos.

Do Futsal

Art. 13º As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as regras da Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS) ([CBFS divulga livro de regras para as competições promovidas pela entidade em 2022 – LNF - Portal Oficial da Liga Nacional de Futsal](#)), com as adaptações dispostas neste Regulamento.

Art. 14º Os jogos serão disputados com base nas seguintes normas:

§1º As partidas terão 2 tempos de 15 minutos de jogo com intervalo de 3 minutos entre ambos os tempos. O tempo de partida das fases finais poderá ser alterado de acordo com decisão da comissão organizadora do evento.

§2º Em caso de empate, o vencedor será determinado mediante disputa de tiro penal, com 3 pênaltis para cada equipe e, persistindo o empate, prossegue-se à série dos alternados.

a) Tiro Penal: os jogadores que não forem excluídos ou desqualificados ao final do tempo de jogo estão autorizados a participar das cobranças. As equipes deverão ser equilibradas com o mesmo número de jogadores, antes do início das cobranças.

§3º Todos os atletas da equipe deverão utilizar uniforme padronizado (camisa) e short com predominância da mesma coloração. O calçado deve ser específico para piso *indoor*. Os goleiros que deverão utilizar camisa de cor diferente.

§4º No banco de reservas só poderão ficar os atletas inscritos, técnico e assistente técnico, cujos nomes deverão ter vínculo com a UFCA (servidor efetivo ou terceirizado e/ou discente) e constar na relação de inscrição.

Art. 15º Os jogadores poderão sofrer as seguintes punições:

a) Os cartões amarelos serão cumulativos. Após o segundo, o atleta cumprirá suspensão de 1 jogo (partida seguinte);

b) No caso de Cartão Vermelho, o atleta estará suspenso do jogo seguinte;



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

c) Se houver xingamento ou uso de palavras de baixo calão no que se refere à Comissão Organizadora, árbitro ou mesário, a Comissão Organizadora definirá a punição a ser cumprida. Podendo a equipe ou atleta chegar a ser suspenso no que tange a competições futuras.

Art. 16º As equipes deverão ter no máximo 12 (doze) e no mínimo 8 (oito) atletas.

Do Vôlei

Art. 17º As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras Nacionais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV) ([REGRAS OFICIAIS DE VOLEIBOL 2021-2024](#)), com as adaptações dispostas neste Regulamento.

Art. 18º Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets, com 2 sets de 25 pontos set, o terceiro set a equipe que alcança 15 pontos, com dois pontos de diferença adversário, vence, denominado *tie-break*. Caso um time vença os dois primeiros *sets* de 25 pontos, o terceiro *set* não ocorrerá.

Art. 19º Em caso de empate em algum *set*, o jogo continuará até que a diferença de 2 pontos seja atingida (por exemplo, se a pontuação do jogo está em 24x24, o jogo só acabará quando o placar chegar a 24x26).

Art. 20º Todos os atletas da equipe deverão utilizar uniforme padronizado (camisa) com predominância da mesma coloração, com exceção do uniforme do líbero que deverá ser uniforme com cores inversa dos demais jogadores do time (ou um colete para o líbero redesignado) que possua uma cor dominante diferente de qualquer outra cor do uniforme do resto da equipe. O uniforme do líbero deve contrastar, claramente, com o resto da equipe. Não serão aceitos uniformes adaptados com fitas e esparadrapos.

Art. 21º No banco de reservas só poderão ficar os atletas inscritos, técnico e assistente técnico, cujos nomes deverão ter vínculo com a UFCA (servidor efetivo ou terceirizado e/ou discente) e constar na relação de inscrição.

Art. 22º As equipes deverão ter, no máximo, 12 (doze) e, no mínimo, 8 (oito) atletas.

Art. 23º Para disputar a partida, as equipes deverão estar devidamente uniformizadas e com no mínimo 6 atletas em quadra.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Do Xadrez

Art. 24º A competição de Xadrez será realizada de acordo com as Regras Oficial da Federação Internacional de Xadrez (FIDE) ([Microsoft Word - Xadrez lei e regras de torneio.doc \(cbx.org.br\)](#)), salvo o estabelecido neste Regulamento. Nesse sentido, o árbitro pode aplicar uma ou mais das seguintes penalidades mediante a lances ilegais e afins de acordo com o regulamento, seguindo a ordem estabelecida abaixo:

- a) Advertência;
- b) Aumentar o tempo remanescente do oponente ou reduzir o tempo remanescente do jogador infrator;
- c) Declarar a perda da partida;

Art. 25º As competições serão disputadas pelo sistema suíço, em 7 rodadas, com a utilização de programa de empareiramento específico, passível a mudanças previamente anunciada, sendo adotados os seguintes critérios de desempate, conforme ordem estabelecida abaixo:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) *Buchholz* com corte do pior resultado;
- d) *Buchholz* sem corte;
- e) Sonneborn-Berger.

Art. 26º O árbitro pode aplicar uma ou mais das seguintes penalidades mediante a lances ilegais e afins de acordo com o regulamento, seguindo a ordem estabelecida abaixo:

- I – Advertência;
- II – Aumentar o tempo remanescente do oponente ou reduzir o tempo remanescente do jogador infrator;
- III – Declarar a perda da partida.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Art. 27º O atleta perdedor por ausência (WxO) terá como prazo final até o término da rodada para apresentar à arbitragem justificativa formal assinada, caso contrário, será desclassificado da competição. O prazo para caracterização do WxO será de 15 minutos, contados a partir do início da rodada.

- a) O tempo de cada partida é de 20 minutos sem acréscimo para cada jogador (sujeito a mudanças de acordo com arbitragem)
- b) Não haverá limite de participantes por curso, porém para fins de pontuação apenas serão contabilizados os dois primeiros colocados jogadores de cada curso.
- c) O controle de tempo das partidas será utilizando o aplicativo de relógio digital nos celulares dos participantes ou arbitragem.
- d) O tempo de reflexão para cada atleta será determinado de forma conjunta entre atletas e arbitragem, 30 minutos antes do início da competição.

Tênis de Mesa

Art. 28º A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) (acesse aqui <http://www.cbtm.org.br/>), salvo o estabelecido neste regulamento.

Art. 29º Os competidores deverão comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 minutos. Caso o competidor não compareça no horário marcado, o adversário ganhará por WxO.

Art. 30º Não será permitido o uso do uniforme - camisa, bermuda, short ou saia, em que a cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo.

COMPETIÇÕES DE INDIVIDUAIS

Art. 31º A partida será disputada na melhor de 3 (três) sets até 11 (Onze) pontos, entretanto, o jogo da final será realizado em melhor de 5 (cinco) sets de 11 (onze) pontos. Um set será ganho apenas pelo primeiro atleta que completar 11 pontos, exceto quando ambos os atletas tenham completado 10 pontos, quando o set será vencido pelo atleta que conquistar uma vantagem de 2 pontos de diferença. Com o placar 10-10, a



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

sequência de sacar e receber devem ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque alternado até o fim do jogo.

Art. 32º A competição individual irá obedecer ao sistema de disputa apresentado a seguir:

- a) A competição será disputada em eliminatória simples, sendo que os “cabeças de chave” serão definidos por sorteio realizado pela comissão técnica.
- b) O número de confrontos vai ser determinado em consideração ao número de inscritos.

Art. 33º Haverá tolerância de 10 (dez) minutos apenas no 1º jogo da rodada, ficando os próximos para o horário programado.

Art. 34º Em caso de WxO o adversário terá seu resultado alterado em 3 sets x 0, para efeito de pontuação dos(as) demais atletas e o atleta adversário terá seu placar final do jogo como 11x0.

Art. 35º No caso do WxO acontecer não será permitido a ascensão de atletas eliminados(as) nas fases anteriores.

Art. 36º Todos os placares passados ao WxO irão ser revertidos para 3x0 (melhor de 3 sets), levando em conta o placar de 11 pontos por set.

Art. 37º Os confrontos serão definidos em sorteio pela comissão organizadora.

COMPETIÇÕES DE DUPLAS MISTAS

Art. 38º As competições de Duplas Mistas obedecerão os seguintes critérios:

- a) As duplas inscritas não poderão trocar de parceiro(a) de dupla durante o decorrer da competição sem autorização da Comissão Organizadora.

Art. 39º Os confrontos serão definidos em sorteio pela comissão organizadora;

Art. 40º Os jogos de duplas mistas serão disputados:

- a) Em disputas de eliminatória simples com confrontos escolhidos em sorteio.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

b) Os confrontos serão em melhor de 3 (três) sets de 11 (onze) pontos cada, contudo o jogo da final será realizado em melhor de 5 (cinco) sets de 11 (onze) pontos.

Art. 41º Haverá tolerância de 10 (dez) minutos apenas no 1º jogo da rodada, ficando os próximos para o horário programado.

Art. 42º Em caso de WxO a dupla terá seu resultado alterado em 3 sets x 0, para efeito de pontuação dos(as) demais atletas e o atleta adversário terá seu placar final do jogo como 11x0.

Art. 43º No caso do WxO acontecer não será permitido a ascensão de atletas eliminados(as) nas fases anteriores.

Art. 44º Todos os placares passados ao WxO irão ser revertidos para 3x0 (melhor de 5 sets), levando em conta o placar de 11 pontos por set.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Beach Tennis

Art. 45º A competição de Beach Tennis será disputada em duplas, nas categorias masculina e feminina, observando as regras oficiais da Confederação Brasileira de Tênis – CBT, com as adaptações previstas neste Regulamento.

Art. 46º As duplas serão formadas exclusivamente por atletas do mesmo sexo, não sendo permitida a substituição de integrante após o início da competição, salvo autorização da Comissão Organizadora em situações excepcionais.

Art. 47º Os jogos serão disputados em eliminatória simples, sendo os confrontos definidos por sorteio realizado pela Comissão Organizadora.

Art. 48º As partidas serão disputadas em melhor de 3 (três) sets, sendo os 2 (dois) primeiros sets disputados até 6 (seis) games, com necessidade de diferença mínima de 2 (dois) games. Em caso de empate em 6x6, será disputado tie-break.

Art. 49º Em caso de empate em 1x1 em sets, será disputado um match tie-break até 10 (dez) pontos, sendo necessária vantagem de 2 (dois) pontos para a vitória.

Art. 50º Haverá tolerância de 10 (dez) minutos apenas para o primeiro jogo da rodada, ficando os demais confrontos condicionados ao horário programado pela Comissão Organizadora.

Art. 51º A dupla que não estiver presente no horário estabelecido, observado o período de tolerância previsto neste Regulamento, será considerada perdedora por WxO.

Art. 52º Em caso de WxO, será atribuído à dupla adversária o resultado de 2 sets a 0, para efeito de classificação e pontuação da competição.

Art. 53º Não será permitida a ascensão ou substituição por atletas de duplas eliminadas em fases anteriores da competição.

Art. 54º Os confrontos e a composição das chaves serão definidos por sorteio pela Comissão Organizadora.

Art. 55º Os atletas deverão comparecer aos jogos utilizando vestimenta adequada à prática do Beach Tennis, sendo permitido o uso de bonés, viseiras e óculos de sol, desde que não ofereçam risco aos demais participantes.

Art. 56º As partidas poderão ter seu sistema de disputa, número de sets ou formato de competição ajustados pela Comissão Organizadora em razão do número de duplas inscritas, da disponibilidade de quadras ou de outras condições técnicas e operacionais.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Voleibol de areia

Art. 57º A competição de Vôlei de Areia será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), com as adaptações dispostas neste Regulamento.

Art. 58º A competição será disputada nas categorias feminina e masculina, sendo permitida a inscrição de duplas compostas por 02 (dois) atletas do mesmo naípe.

Art. 59º Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets, sendo os dois primeiros sets disputados até 21 (vinte e um) pontos e o terceiro set, caso necessário, até 15 (quinze) pontos, sempre com diferença mínima de 2 (dois) pontos.

Art. 60º Em caso de empate em algum set, o jogo continuará até que uma das duplas alcance a diferença de 2 (dois) pontos em relação à dupla adversária.

Art. 61º As duplas deverão comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário previsto para o início da partida. O não comparecimento da dupla no horário determinado implicará a derrota por WxO.

Art. 62º Os atletas deverão utilizar vestimenta adequada à prática esportiva na areia, sendo permitido o uso de regata/camiseta e bermuda/short/saia, além de acessórios próprios para a modalidade.

Art. 63º A forma de disputa será definida pela Comissão Organizadora de acordo com o número de duplas inscritas, podendo ser adotado o sistema de eliminatória simples ou outro formato previamente informado aos participantes.

Art. 64º Os confrontos serão definidos por sorteio realizado pela Comissão Organizadora, podendo ser estabelecidos cabeças de chave conforme critérios previamente divulgados.

Atletismo

Art. 65º A competição de Atletismo será disputada na prova de 100 (cem) metros rasos, nas categorias feminina e masculina, de forma individual.

Art. 66º Não haverá limite de atletas inscritos por equipe para participação na prova de Atletismo.

Art. 67º A competição será realizada em baterias classificatórias, cujo número será definido pela Comissão Organizadora de acordo com o número de atletas inscritos e as condições do local de competição.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Art. 68º Todos os atletas inscritos participarão de uma bateria classificatória, sendo classificados de acordo com o tempo obtido na prova.

Art. 69º Os 08 (oito) atletas que obtiverem os melhores tempos na fase classificatória estarão classificados para a bateria final.

§1º Caso o número de atletas inscritos seja inferior a 08 (oito), todos os atletas estarão automaticamente classificados para a final.

§2º Em caso de empate entre atletas na classificação para a final, será realizado novo procedimento de desempate definido pela Comissão Organizadora.

Art. 70º A classificação final da prova será determinada pela ordem de chegada dos atletas na bateria final.

Art. 71º O atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário previsto para sua bateria.

Art. 72º O atleta que não comparecer no horário determinado para sua bateria será considerado ausente e eliminado da competição, salvo situações de força maior devidamente analisadas pela Comissão Organizadora.

Art. 73º A Comissão Organizadora poderá realizar alterações na quantidade de atletas por bateria, no número de classificados para a final ou na forma de disputa, considerando as condições técnicas e o número de participantes, desde que os atletas sejam previamente informados.

Natação

Art. 74º A competição de Natação será disputada nas provas de 50 (cinquenta) metros e 100 (cem) metros, nas categorias feminina e masculina, de forma individual.

Art. 75º Não haverá limite de atletas inscritos por equipe ou curso para participação nas provas de Natação.

Art. 76º Cada atleta poderá participar das provas de 50 (cinquenta) metros e 100 (cem) metros, desde que esteja devidamente inscrito na respectiva prova.

Art. 77º As provas serão realizadas em baterias classificatórias, cujo número será definido pela Comissão Organizadora de acordo com o número de atletas inscritos e a disponibilidade da estrutura para realização da competição.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Art. 78º Todos os atletas inscritos participarão de uma bateria classificatória, sendo classificados de acordo com o tempo obtido na prova.

Art. 79º Os 08 (oito) atletas que obtiverem os melhores tempos na fase classificatória estarão classificados para a bateria final de cada prova.

§1º Caso o número de atletas inscritos seja inferior a 08 (oito), todos os atletas estarão automaticamente classificados para a final.

§2º Em caso de empate entre atletas na classificação para a final, será realizado novo procedimento de desempate definido pela Comissão Organizadora.

Art. 80º A classificação final de cada prova será determinada de acordo com os tempos obtidos na bateria final.

Art. 81º Os atletas deverão comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário previsto para sua prova.

Art. 82º O atleta que não comparecer no horário determinado para sua bateria será considerado ausente e eliminado da respectiva prova, salvo situações de força maior devidamente analisadas pela Comissão Organizadora.

Art. 83º A Comissão Organizadora poderá realizar alterações na quantidade de atletas por bateria, no número de classificados para a final ou na forma de disputa, considerando as condições técnicas e o número de participantes, desde que os atletas sejam previamente informados.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Carimba

Art. 84º A competição de Carimba será disputada na categoria mista, sendo cada equipe composta por 10 (dez) atletas.

Art. 85º Não haverá limite de equipes inscritas, respeitando-se o número máximo de 10 (dez) atletas por equipe.

Art. 86º Para a realização da partida, todos os 10 (dez) atletas deverão estar disponíveis para participação, sendo obrigatória a presença de representantes de ambos os sexos na composição da equipe.

Art. 87º A partida será realizada em espaço previamente delimitado pela Comissão Organizadora, dividido em áreas correspondentes às equipes participantes.

Art. 88º O objetivo da partida será atingir com a bola os atletas da equipe adversária, de forma válida, sem que a bola seja agarrada pelo atleta atingido ou por outro integrante de sua equipe antes de tocar o solo.

Art. 89º O atleta atingido de forma válida deverá deixar a área principal de jogo e permanecer na área destinada aos jogadores eliminados, conforme orientação da Comissão Organizadora.

Art. 90º O atleta eliminado poderá retornar à área principal de jogo caso atinja de forma válida um atleta adversário a partir da área de jogadores eliminados (o morto).

Art. 91º Não será permitido atingir deliberadamente a cabeça ou o rosto de outro participante. O lançamento deverá ser realizado de maneira a preservar a integridade física dos atletas. Caso o atleta acerte, mesmo que sem intenção, a cabeça ou rosto do adversário, a equipe adversária poderá voltar um atleta da área de jogadores eliminados (morto) para a área de jogo.

Art. 92º Será considerada vencedora a equipe que eliminar todos os atletas da equipe adversária ou que possuir o maior número de atletas em jogo ao término do tempo regulamentar.

Art. 93º Cada partida terá duração de até 15 minutos.

Art. 94º A forma de disputa será definida pela Comissão Organizadora de acordo com o número de equipes inscritas, podendo ser adotado o sistema de eliminatória simples ou outro formato previamente informado aos participantes.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Art. 95º Os atletas deverão comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário previsto para o início da partida. O não comparecimento da equipe no horário determinado implicará derrota por WxO.

Art. 96º É obrigatório o uso de vestimenta e calçado adequados ao local de realização da competição, sendo vedado o uso de qualquer objeto que possa oferecer risco à integridade física dos participantes.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

Rouba-Bandeira

Art. 97º A competição de Rouba-Bandeira será disputada na categoria mista, sendo cada equipe composta por 10 (dez) atletas.

Art. 98º Não haverá limite de equipes inscritas por time, respeitando-se o número máximo de 10 (dez) atletas por equipe.

Art. 99º Para a realização da partida, todos os 10 (dez) atletas deverão estar disponíveis para participação, sendo obrigatória a presença de representantes de ambos os sexos na composição da equipe.

Art. 100º A partida será realizada em espaço previamente delimitado pela Comissão Organizadora, dividido em duas áreas, sendo cada uma destinada a uma das equipes participantes.

Art. 101º Cada equipe terá uma bandeira posicionada em local previamente definido dentro de sua área de defesa.

Art. 102º O objetivo da partida será invadir o campo adversário, capturar a bandeira da equipe oponente e transportá-la até sua própria área sem ser capturado.

Art. 103º O atleta que ingressar na área adversária poderá ser capturado pelo toque de um atleta da equipe adversária, que deverá ficar parado no local do toque (colado)

Art. 104º O atleta capturado poderá ser libertado se um atleta de sua equipe que não esteja “colado” o tocar.

Art. 105º O atleta que estiver de posse da bandeira não poderá entregá-la ou arremessá-la para outro integrante de sua equipe. A bandeira deverá ser transportada pelo atleta que a capturou até a área de sua equipe.

Art. 106º Caso o atleta que estiver transportando a bandeira seja capturado antes de retornar à sua área, a bandeira deverá ser devolvida ao local previamente determinado pela Comissão Organizadora.

Art. 107º Será considerada vencedora a equipe que conseguir capturar a bandeira adversária e transportá-la até sua área de defesa, cumprindo as regras estabelecidas.

Art. 108º Caso nenhuma equipe consiga capturar a bandeira dentro do tempo regulamentar, será considerada vencedora a equipe que tiver realizado a maior



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
PRÓ-REITORIA DE CULTURA**

quantidade de ações válidas de invasão e/ou capturas, conforme critérios previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Art. 109º Cada partida terá duração de até **12 minutos**.

Art. 110º A forma de disputa será definida pela Comissão Organizadora de acordo com o número de equipes inscritas, podendo ser adotado o sistema de eliminatória simples ou outro formato previamente informado aos participantes.

Art. 111º Os atletas deverão comparecer ao local da competição com antecedência mínima de 10 (dez) minutos do horário previsto para o início da partida. O não comparecimento da equipe no horário determinado implicará derrota por WxO.

Art. 112º É obrigatório o uso de vestimenta e calçado adequados ao local de realização da competição, sendo vedado o uso de qualquer objeto que possa oferecer risco à integridade física dos participantes.